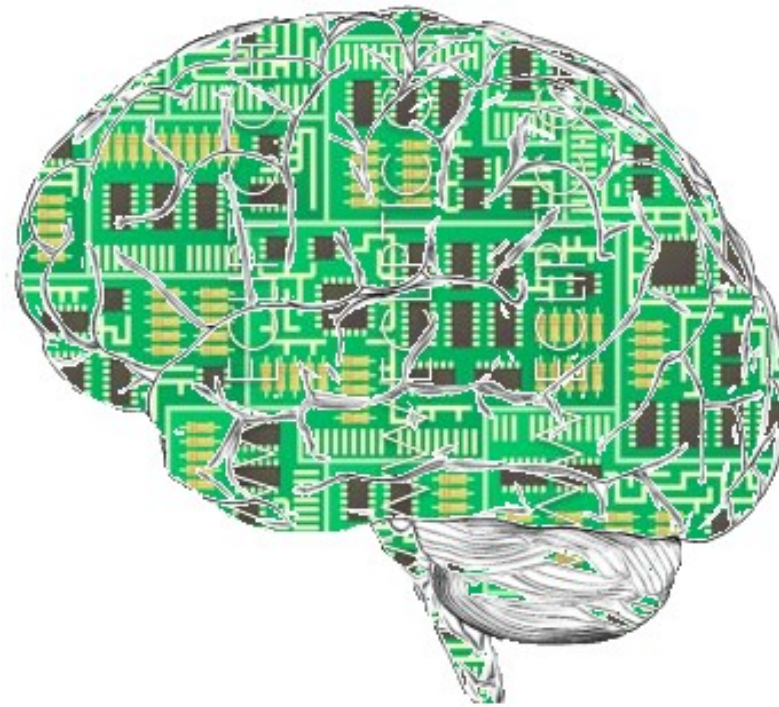


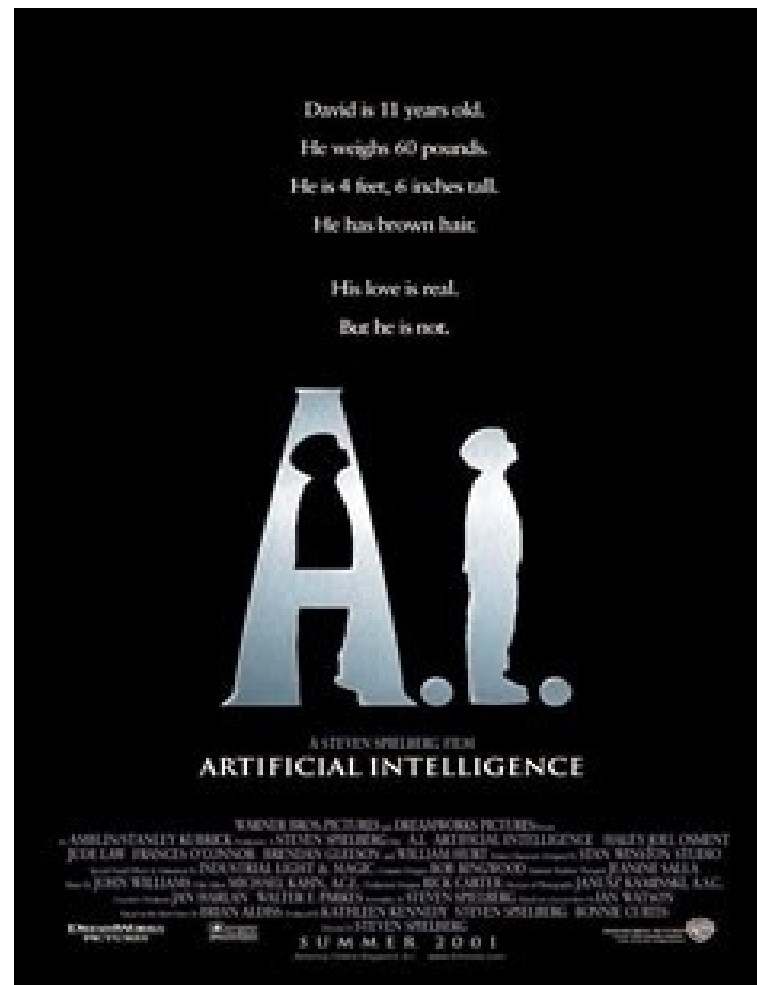
Inteligencia Artificial

Presentación



Introducción

- Preguntas que se puede hacer alguien que va a estudiar una asignatura de Inteligencia Artificial



Introducción



Cinco preguntas

- ¿Para qué sirve esto de la Inteligencia Artificial?
- ¿Cuáles son sus aplicaciones dentro de la industria informática?
- ¿Puedo ganarme la vida trabajando en este campo? ¿O sólo sirve para que se gane la vida el profesor?
- ¿Tiene algo que ver la ciencia ficción (o Spielberg)?
- ¿Es de verdad inteligente o alguien en su momento eligió mal el nombre?

Aplicaciones

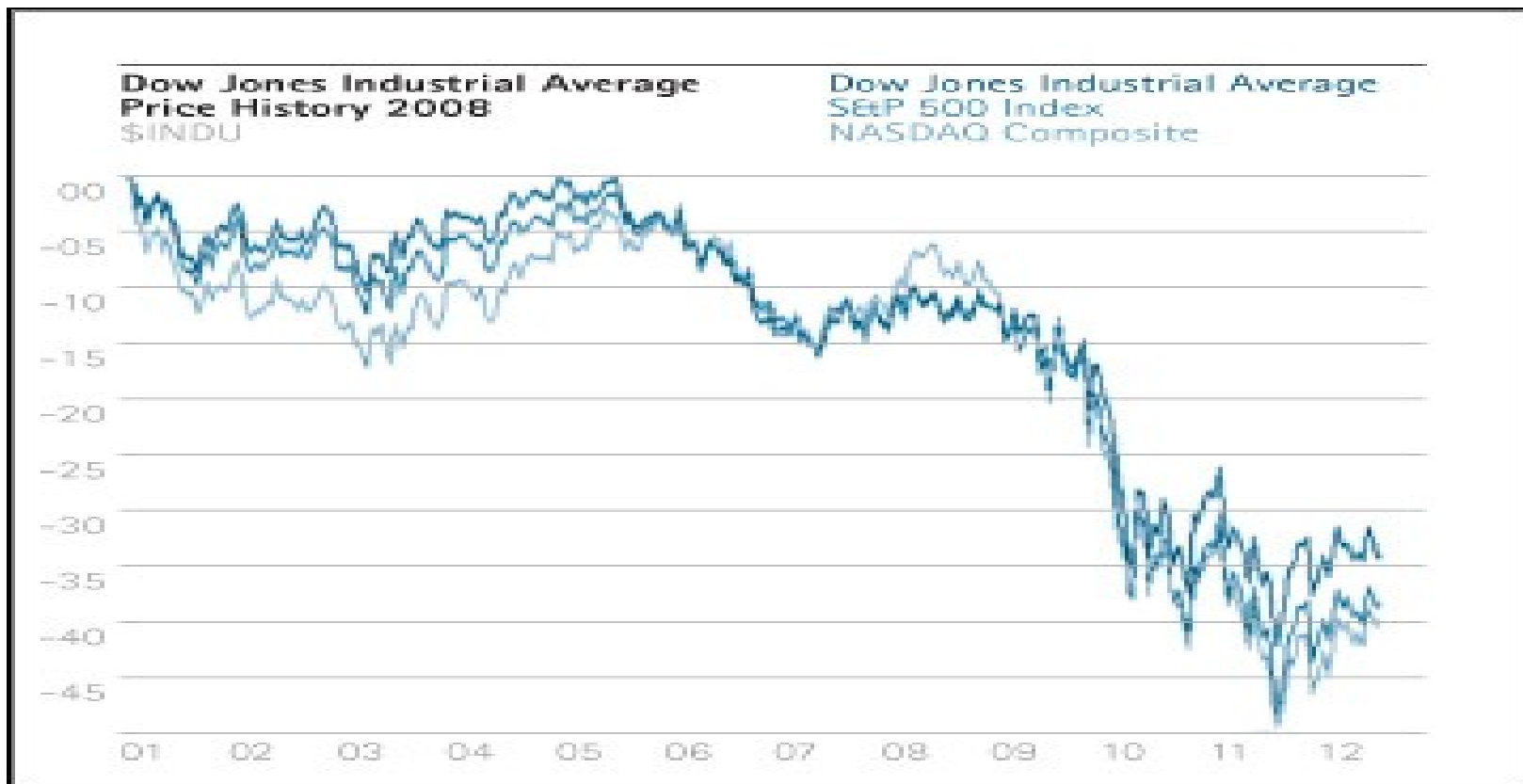
Aplicaciones en Internet

- Buscadores: ontologías, agentes inteligentes y web semántica
- Personalización: tiendas virtuales (Amazon), navegación web personalizadas
- e-learning: redes bayesianas
- Filtros de spam (Thunderbird)



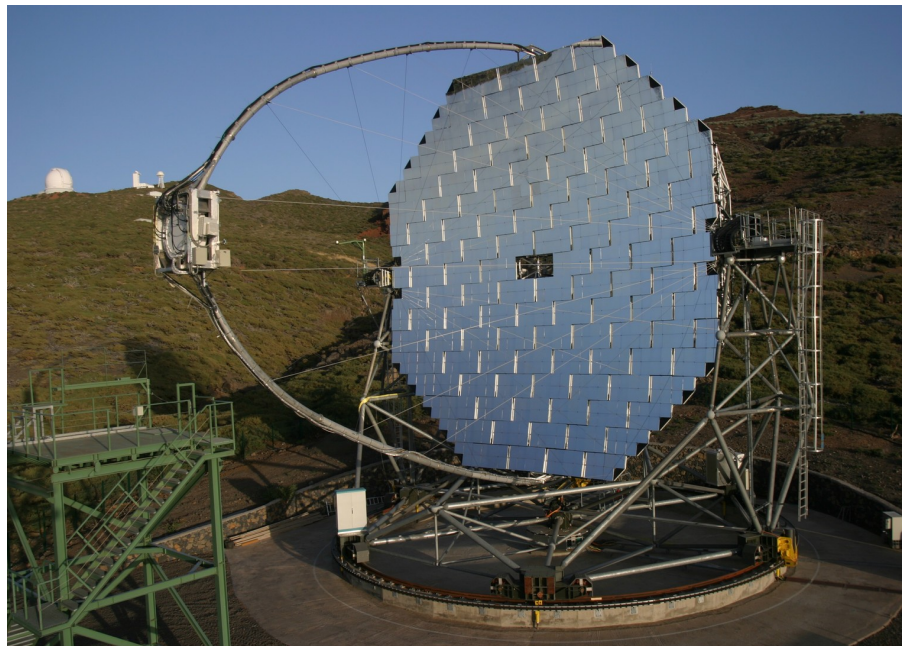
Sistemas expertos y ayuda a la decisión

- Medicina: sistemas de ayuda al diagnóstico médico (redes bayesianas) → Sistemas Expertos
- Banca: concesión de préstamos, análisis financiero, análisis de inversiones.



Data mining

- Diseño de campañas de marketing personalizado
- Estudios de mercado
- Astrofísica:
 - Separación gamma/hadrón en telescopios Cherenkov
 - Clasificación de estrellas
 - Obtención de los parámetros físicos de una estrella



Monitorización

- Predicción en sistemas de monitorización



Reconocimiento de patrones

- Reconocimiento de voz
- Reconocimiento óptico de caracteres (OCR)
 - Proyecto Mmedis - Paleografía



Lenguaje natural

■ Chatbots:

- Sistemas de soporte y atención al cliente
- Aprendizaje de idiomas.



Música y cine

■ Música:

- Pandora, Last-fm
- <http://www.music-map.com/>
- Composición
- HSS: Predicción de éxitos musicales
<http://www.hitsongscience.com/>
 - Norah Jones, Maroon 5.
 - Aquí hay una forma de ganar mucho dinero.
- Music Map - <http://www.music-map.com>

■ Predicción de los ganadores del festival de Sundance

■ Recomendaciones de películas con base en las películas que te gustan

■ Match.com

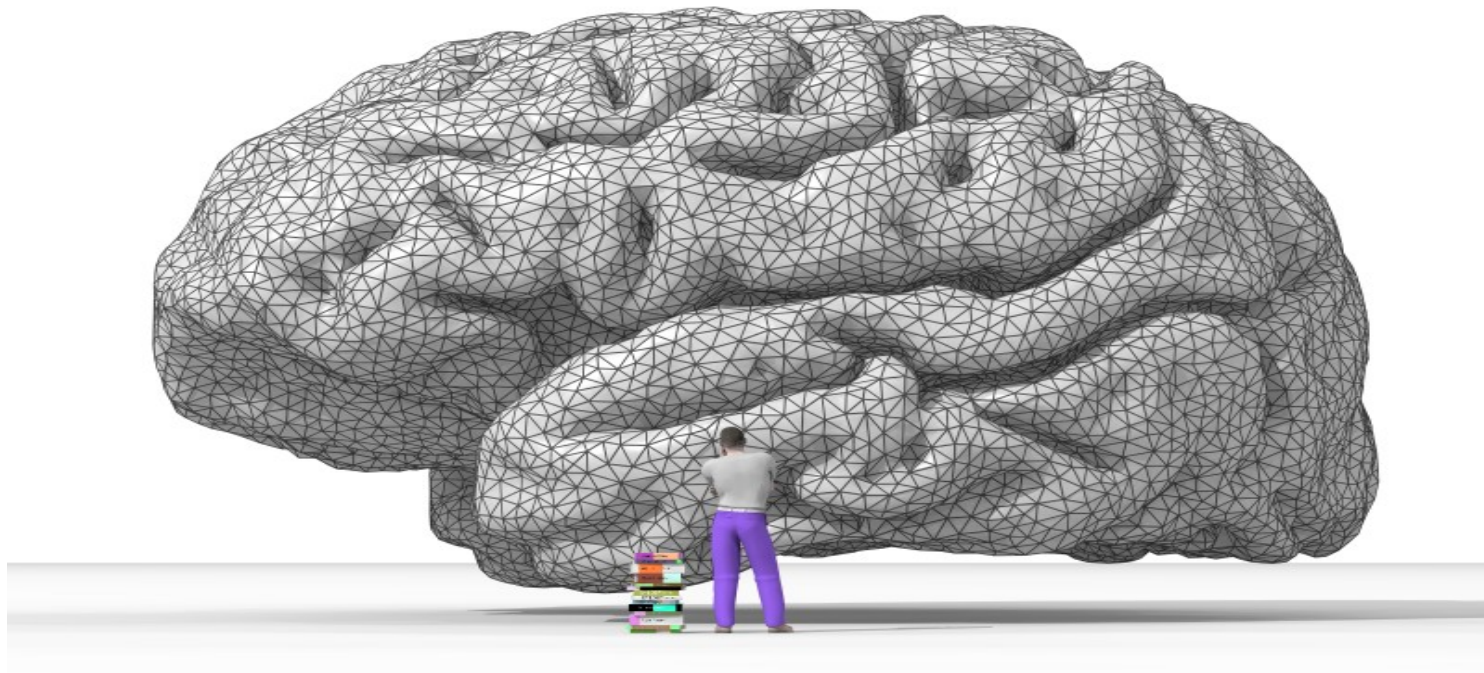
Otras aplicaciones

- Visión artificial
- Robótica
- Videojuegos: www.gameai.com



Otras aplicaciones

- Ciencia cognitiva y neurociencia: intentar comprender cómo funcione nuestro cerebro simulándolo por métodos computacionales.
 - Sistemas como SOAR o ACTR intentan simular el comportamiento humano.



Respuesta a las preguntas

- Con esto se podrá dar respuesta a las cinco preguntas formuladas al principio. En algún caso quizá haya que esperar al final del curso para contestarla